Úkol č.1

Otevření obrázku v programu GIMP, oříznutí okrajů obrázku, uložení obrázku.

- 1. Ze stránek školy si stáhneme do své pracovní složky obrázek (obrázek s názvem naší školy).
- 2. V programu Gimp si nejdříve otevřeme obrázek se kterým budeme pracovat.



3. Pokud se nám podařilo obrázek otevřít, vidíme ho na pracovní ploše programu Gimp.



Poznámka : Při práci s nástrojem Lupa nemusíme přepínat volbu přiblížení nebo oddálení, stačí když budeme při klikání s ikonkou lupy držet klávesu Ctrl.

Pracovní plochu si přiblížíme nebo oddálíme podle potřeby další práce s obrázkem.

4. Obrázek, který používáme pro naší práci, obsahuje menší text uprostřed jednobarevné plochy. Naším cílem práce bude vytvořit z původního obrázku nový obrázek, který bude obsahovat převážně text bez původního okolí obrázku.

 a) Vybereme si nástroj pro ořezání obrázku (Shift – C). 	
b) Pomocí nástroje oříznutí ohraničíme nápis na obrázku.	mančí
c) vystedne omanicem potvrdinie klavesou Enter – obrazek se nam zi	
📕 (Skola)(baimportován)-4.0 (Bana BGB 1. vrstva) 1920/1080 – GIMP	– п ×
Soubor Ubravit Vybrat Zobrazeni Obrázel Vistva Barvy Nástroje Filtry Okna Nápověda	ra lanna 98
Panel nástroja – Volby	Vrstvy – Vzorky
	e 🖉 🖉 🚫 🖉 🔍
	Režim: Normální V
	Zamknout 🔏 👹
	👁 😑 Skola.png
Volby nástroje Image: Construct the second	
Pouze aktuální vrstva	
	•
Aktualni 🖉 M KOKYCANOVA 258	filtr
502 🛢 336 🤤	
Zvýrazněni	
Žádná vodňta v	
	zadejte štítky
	> 4
344, -104 px 50 % S Klepnéte nebo stiskněte Enter pro oříznutí	12.02
- # P 🗆 🤮 🔚 🟥 💟 🥹 🚺 🥒 💌 🥪 赌 🐗	へ 記 (1) CES 12.11.2016 ワ

5. Pokud jsme pracovali správně, tak se nám původní obrázek ořízl na menší velikost, který můžeme použít pro další práci. Výsledný obrázek se naučíme ještě uložit.



Úkol na závěr :

V tomto návodu jsme se naučili otevřít, oříznout a uložit obrázek v programu Gimp. Získané dovednosti využijeme v další práci, která bude hodnocena.

Ze stránek školy si stáhni druhý obrázek k tomuto cvičení. Na obrázku vidíš několik letících ptáků. Využij znalosti z předchozího cvičení a uprav (ořízni) obrázek v programu Gimp tak, aby na výsledný obrázek obsahoval jen jednoho ptáka. Obrázek pojmenuj ve tvaru jméno_orez.JPG a zašli k ohodnoceni.